

SportIdent Radio Application Poller

Version 1.2

SportIdent Radio Application Poller	1
Krav på datorer	2
Konfigurering	3
Installation av ATEN USB till serieportsomvandlare	3
Instruktioner SIRAP:	5
Inställning av programmet	5
Karta	6
Drift	6
Test av förbindelse	7
Start av hämtning av stämplingar	8
Återsändning till Speakerstödet	9
Radiolådorna	10
Innehållsförteckning	10
Uppsättning	11
Master vid Målet	11
Länken	11
Noder	11
Beskrivning av knapparna på styrlådan i radion	11
Beskrivning av menyerna	12
Simulera stämpling	12
Ändra nummer på Noden	12
Speakerstödet OE eller OSSpeaker	13
Felsökning	13

Krav på datorer

Windows XP eller Windows 2000.
Senaste servicepack ska användas.

dot net framework

I en del av våra program använder vi oss av den nya dot net tekniken. För att kunna köra dessa program behöver du ha Microsoft dot net Framework v1.1 installerat.

Du kan antingen installera det via [Windows Update](#). Ska också finnas på den bifogade CD:n.

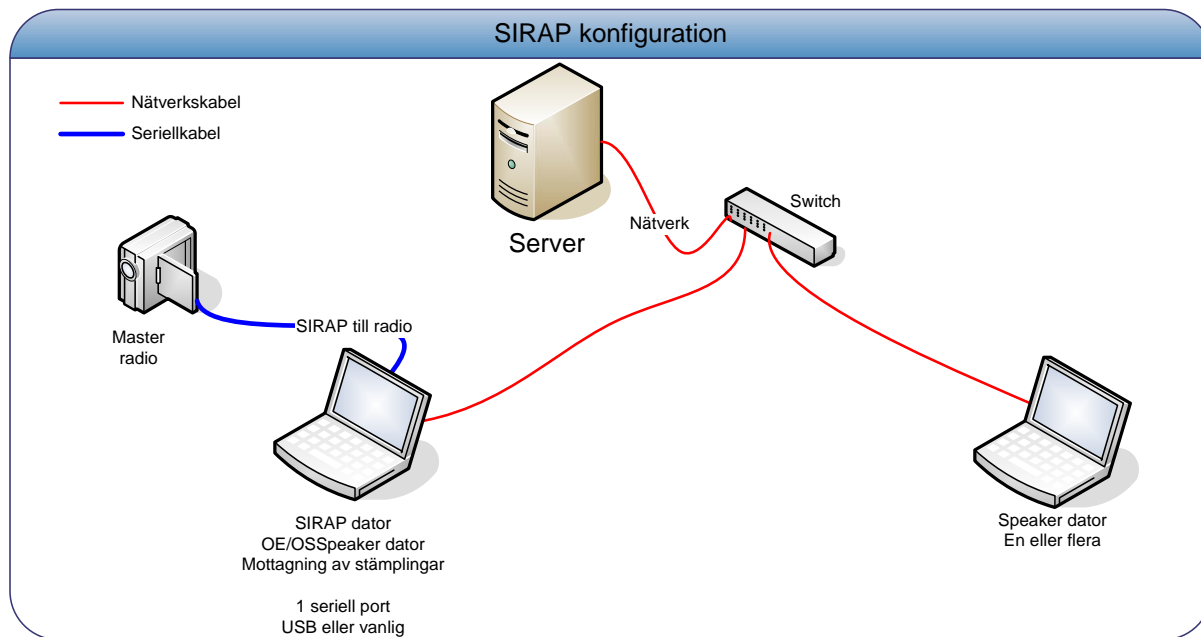
Du hittar också länkar på vår hemsida under Hyra/Radio grundpaket/Filer/Microsoft .NET Framework v1.1.

OBS! Glöm inte att installera dot net Framework SP1 (servicepack 1)

Konfigurering

I version 10.2 av OE/OSSpeaker samt kommande version av OLA kan man överföra stämplingar från SIRAP internt via ”sockets” istället för att som tidigare behöva gå omvägen via två seriella portar.

Detta gör att vi numera endast behöver en serieport.



Installation av ATEN USB till serieportsomvandlare

Koppla in den USB till serieportsomvandlaren till USB porten.

Efter en stund kommer rutan **Ny maskinvara har hittats** upp.

Välj att installera från **en angiven plats**

Välj **Sök inte, Jag väljer själv vilken drivrutin som ska installeras**

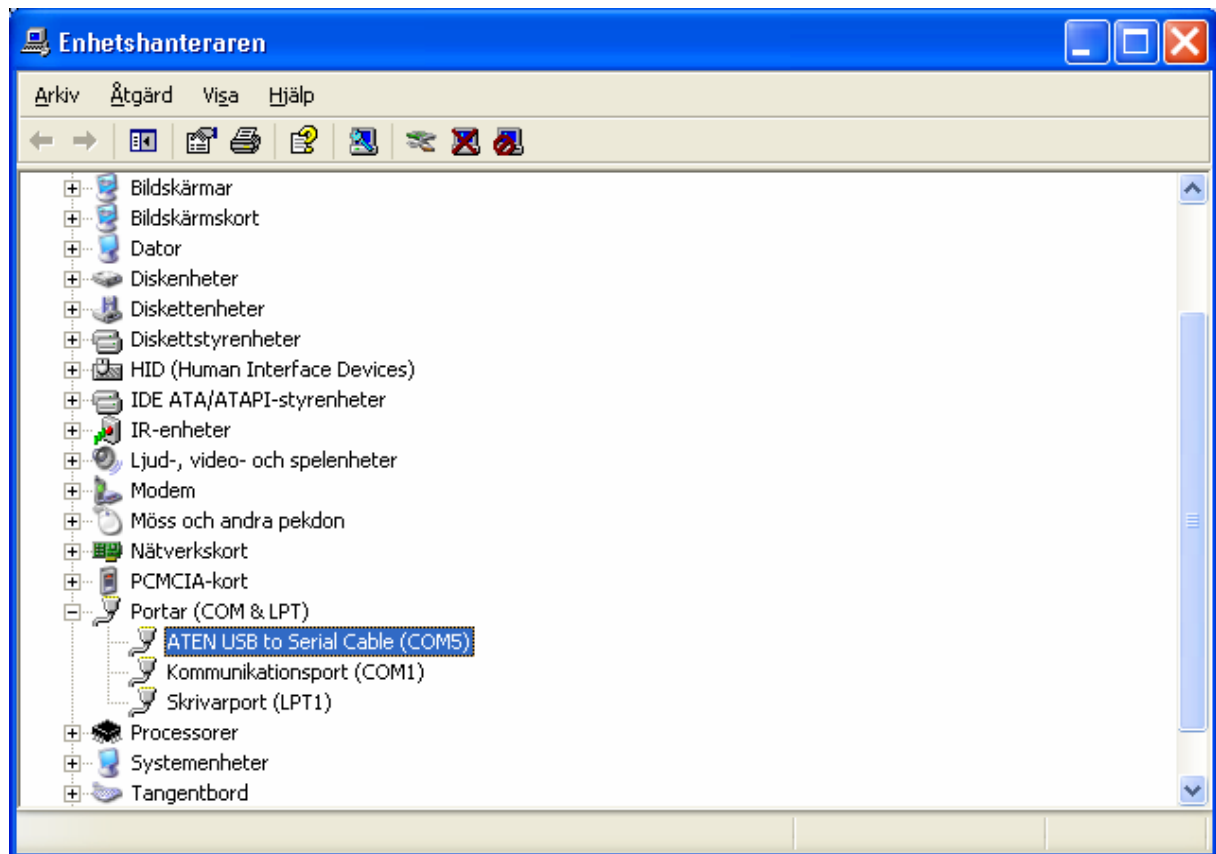
Välj sedan drivrutinen **SERPORT.INF** i mappen **UC232A/WIN2000** mappen.

Drivrutinen finns att hämta på vår hemsida under Dokumentation om den inte medföljer i Radiolådan.

Kolla sedan i Enhetshanteraren vilket nummer den fick under portar.

Högerklicka på **Den här datorn**, välj **Egenskaper**. Flik **Maskinvara**, därefter **Enhetshanteraren**.

Öppna **Portar**. I detta fall har porten COM5 skapats.



För att ändra portnummer: Högerklicka på ATEN to USB Cable, välj Egenskaper, flik Portinställningar/Avancerat. Ändra port.

Instruktioner SIRAP:

Packa upp zipfilen **SIRAP.zip** till en ny mapp, t.ex c:\SIRAP

Koppla in Master radion på t.ex. COM1.

Anslut strömmen till Master, Länken och Noderna så att **busy** börjar blinka på alla radioapparaterna.

Kör SIRAP.EXE

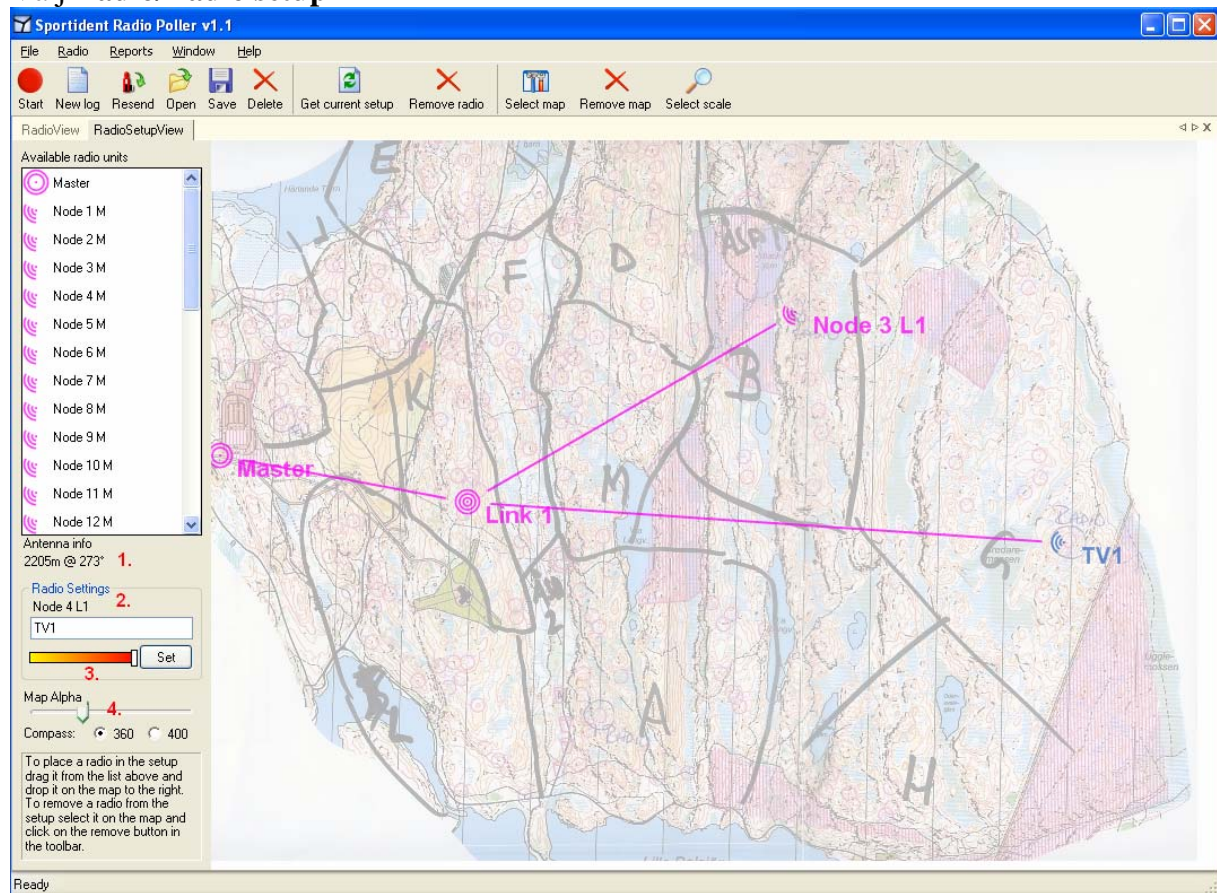
Om fel port är vald kommer ett felmeddelande upp om detta.

Välj File/Settings/Comport för att ändra till rätt port.

Stäng av programmet och starta igen för att kolla att inget felmeddelande kommer upp.

Inställning av programmet

Välj Radio/Radio setup



Från listan till vänster, **Available radio units**, drar du in Master, Link 1 och Node 3 L1 och Node 4 L1 eller de nummer som finns angivna på lådorna. Både dessa går via länken.

Man kan välja ett **eget namn** som visas på kartan genom att skriva in ett namn i rutan under Radio settings (2.)

Markera varje Node och sätt **prioriteten** på dessa via reglaget (3.) Spara med set. Högsta prioritet är längst till höger. Ju högre prioritet desto oftare avfrågas denna Node. Spara (**Save**) med eget namn efter varje ändring du gör.

Karta

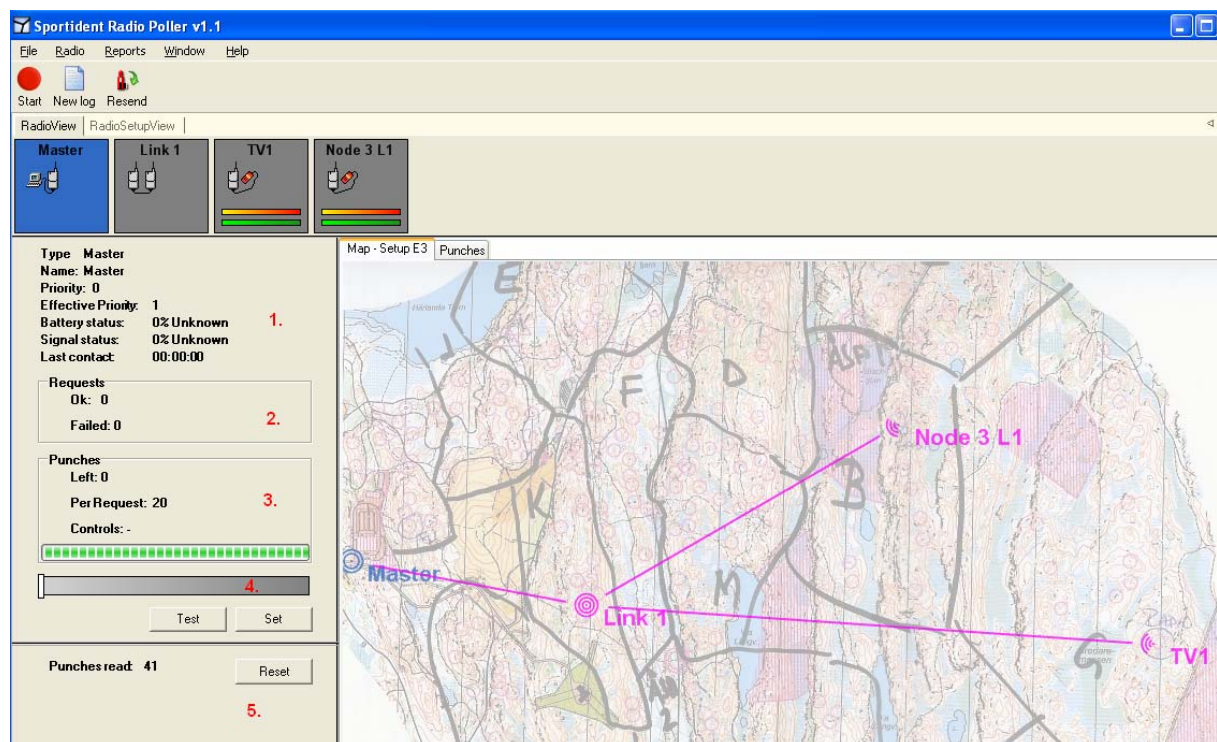
Man kan lägga in en karta (**Select Map**) i bakgrunden i bmp eller jpg format. På så sätt får man bättre överblick och man kan genom att justera skalan (**Select scale**) få avstånd och bäring för riktantennerna (1.).

Genom att dra reglaget Map Alpha (4.) så kan man göra kartan transparent så att radiokontrollerna syns bättre.

Spara

Drift

Välj Radio/Radio View



Nu ska det finnas 4 rutor med Master, Link 1, TV1 och Node 3 L1.

Färger i rutorna

Grå: inte aktiverad, ingen avfrågning sker

Blå: Markerad ruta, info om denna radio visas under rutorna

Grön: Kontakt med radion finns just nu

Röd: Kontakt saknas

Blinkande röd: kontakten är dålig, ett paket har missats vid varje blink.

Information som visas

Klicka på rutan TV1.

(1.)Name: ”namnet” på den markerade radion

Priority: Den valda prioriteten för denna radio. Om alla apparater har samma frågas de lika ofta. 10 är högsta prioritet. Man kan också spara batteri genom att sätta en lägre prioritet.

Battery status: 100% = fulladdat. Byt under 30%.

Signal status: över 90% = perfekt. Kör ej under 40%.

Last contact: tid när man hade senast kontakt, datorns klocka används.

OBS! Länken avfrågas bara 1 gång per minut.

Rutan **Requests (2.)**

OK: paket som har skickats ut och kommit tillbaks

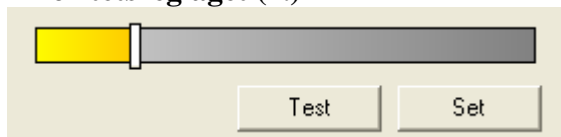
Failed: paket som har skickats ut men inte kommit tillbaks. Bör inte vara mer än 20% av OK.

Punches (3.)

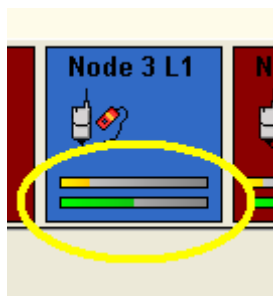
Left: Antal stämplingar som p.g.a. dålig signal fortfarande ligger buffrade i Noden.

Per request: De antal stämplingar som hämtas varje gång en avfrågning görs. Om god kontakt finns hämtas max 20 stämplingar varje gång. Om förbindelsen försämras minskar antalet stämplingar som hämtas automatiskt tills bättre kontakt finns. Då ökar det igen till max 20.

Prioritetsreglaget (4.)



Drag detta åt höger för att sätta högre prioritet på en viss radio. Spara med **Set**.

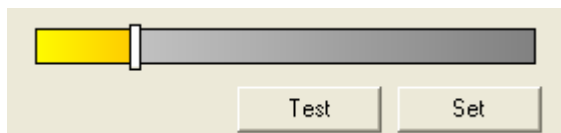


Inställningen syns också i rutan för respektive radio

Punches read (5.) anger hur många stämplingar som har tagits emot dock inte hur många som har tagits emot av speakerstödet.

Test av förbindelse

Man kan testa förbindelsen genom att låta programmet skicka data. ***Under denna tid kan inte stämplingar tas emot så gör detta innan tävlingen!***



Klicka på **Test**

Välj några eller alla tester. De olika storlekarna (size) motsvarar hur stora paket som skickas. Ju större paket desto bättre förbindelse krävs.

Nu är inställningarna i SIRAP klara.

Anslutning mellan SIRAP och OxSpeaker via TCP/IP

SIRAP 1.2 och OxSpeaker v.10.2 eller nyare version måste användas

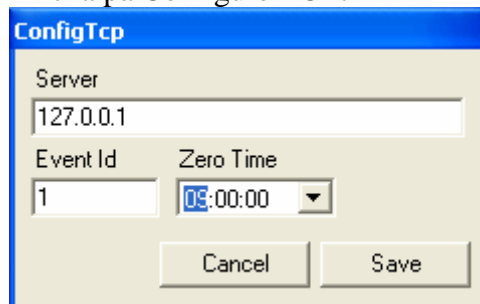
I OxSpeaker välj Monitor / Inkopplad server

I Sirap välj Settings

Välj fliken COM ports and TCP IP

Kryssa TCP under Autosend punches

Klicka på Configure TCP7IP



Om du kör OESpeaker på samma dator lokalt, ska det stå 127.0.0.1 under server.

Ange numret på tävlingen samt nolltiden för denna. Annars blir det fel tider.

Tryck Save för att spara.

Tryck Start TCP i SIRAP för att ansluta SIRAP till OXSpeaker. Lampan ska bli grön och det ska komma upp i monitorn att anslutning har skett.

OBS! Rätt tävling måste vara vald i OxSpeaker samt samma nummer inknappad i SIRAP annars fungerar det inte.

Start av hämtning av stämplingar



Tryck på Start längst upp till vänster för att starta avfrågningen.

Om allt fungerar och alla radioapparater är igång ska du få svar från noderna.

På själva radion ska både Rxd (Recieve) och Txd (Transmit) blinka.

Klicka på den fyrkantiga rutan Node 3 L1.

Under ser du vid OK (2.)hur många svar du får från Noden. Under Failed ser du hur många som missas. Vid varje miss blinkar rutan rött.

Det är ok med ca. 20% failed men helst inte mer.

Kolla också att stämplingarna kommer in genom att koppla in en master och stämpla på riktigt.

Du ser stämplingarna i fliken Punches

Code	Chip	Time
1	1	00:00:02,15
1	1	00:00:02,15
1	1	00:00:02,15
1	1	00:00:02,15
1	1	00:00:02,15
1	1	00:00:02,15
1	1	00:00:02,15
6	22241	17:41:17,65
6	24302	17:41:18,35
6	20457	17:41:19,10
6	24542	17:41:20,30
6	22448	17:41:21,00
1	1	00:00:02,15
1	1	00:00:02,15
1	1	00:00:02,15
1	1	00:00:02,15
1	1	00:00:02,15
1	1	00:00:02,15
1	1	00:00:02,15

Anslut USB kabeln med den tredje porten som via OE+OSSpeaker/Monitor/Inkopplad ska ta emot stämplingarna från SIRAP.

Ställ in rätt port.

Eftersom ingen direktkontakt finns kommer de att gå över i ”endast mottagning”. Detta är ok.

När stämplingarna kommer in kontrollerar SIRAP att porten finns/fungerar, annars kommer ett felmeddelande upp och stämplingen kan inte skickas, samtidigt slutar avfrågningen.

Du kan när som helst stoppa mottagningen av stämplingar om OESpeaker inte är igång eller liknande. Då buffras upp till 5000 stämplingar upp i radion i skogen.

Återsändning till Speakerstödet

Om Speakerstödet misslyckas med att ta emot stämplingar, t.ex. fel tävling vald, nätverket fungerar inte kan man åter igen sända (resend) alla stämplingar som tagits emot av SIRAP.



New log skapar ny fil.



Resend återsänder filen igen.

Radiolådorna

Innehållsförteckning

Masterlåda 1st

- Strömförsörjning 1st
- RS232 kabel mellan radio och dator 1st
- Riktantenn 1st
- Antennkabel till riktantenn 1st
- USB till seriell omvandlare 2st
- Nollmodemskabel 1st
- CD skiva med drivrutiner för USB kabel 1st



Länklåda 1st

- Batteriladdare 1st
- Batteri 1st
- Riktantenn 1st
- Antennkabel till riktantenn 1st
- Rundstrålande antenn 1st
- Toppspröt rundstrålande antenn 1st
- Jordspröt rundstrålande antenn 4st



Nodelåda 2st

- Batteriladdare 2st
- Batteri 2st
- Riktantenn 2st
- Antennkabel till riktantenn 2st
- Liten gummi antenn 30cm 3st
- Masterstation 2st
- Förlängningskabel Master 2st
- OBS! Bilden visar en låda**



Uppsättning

Master vid Målet

1. Riktantennen ska kopplas in och riktas mot Länken. Riktantennen viks upp innan antennkabeln skruvas fast. Placera riktantennen vertikalt.
2. Koppla in RS232 kabeln till datorns serie port
3. Starta SIRAP och starta avfrågningen.



Länken

1. Mastern ska vara igång med riktantenn mot länken. Avfrågningen igång.
2. Alla Noder avstängda
3. Riktantenn mot Master kopplad till radio B
4. Rundstrålande antenn mot Noder kopplad till radio C
5. Signalstyrka: minst 70%, över 90% perfekt!



Noder

1. Mastern igång inkl. SIRAP. Avfrågningen igång.
2. Länken igång
3. Montera lilla 30cm antennen eller riktantennen mot Länken.
4. Starta en nod i taget och testa.

OBS! Sätt ej antennen närmare masterstationen än en meter för då kan denna slås ut.

Masterstationen måste vara programmerad med PC tillkopplad/autosänd annars skickas inte stämplingen ut genom kabeln.

1. Signalstyrka minst 50%, över 90% perfekt!
2. Kolla att ni inte tappar mer än 20% (var tionde paket)

Beskrivning av knapparna på styrlådan i radion

Back – backa

Down – bläddra ner i menyn/inställningar

Up – bläddra upp i menyn/inställningar

Enter – nästa nivå i menyn eller godkänn

Prog – för att programmera om radion mellan Node/Master (skicka stämplingar direkt utan länk) eller Node/Link (skicka stämplingar via länk) EJ I FUNKTION ÄN.

Beskrivning av menyerna

Main meny <ENTER>

- **Information <ENTER> (DOWN för att gå till Setup)**
 - **Signal** – visar signal styrka, OBS! visar från närmaste sändare så ha bara en igång samtidigt.
 - **Battery** – 100% vid fulladdat batteri, byt vid 30%
 - **Buf punch** – antalet stämplingar som har registrerats men inte skickats in till mål.
 - **Total punch** – total antalet stämplingar, inkl buf punch
 - **Mode** – visar aktuell inställning, ska överensstämma med SIRAP
 - **Version** – aktuell version
- **Setup**
 - **Backlight** – tid som displayen är belyst
 - **Mode** – inställning av typ av radio
 - **Calibration** – ändrar inställningar för batteri och signalstyrka
- **Test**
 - **Generate punch** – tryck ENTER så skickas en stämpling
 - **Clear buf.** – tömmer bufferten

Simulera stämpling

Det går att simulera stämpling genom att trycka Enter vid Generate punch. Först buffras stämplingen (buf punch). Buf punch ska tömmas på en sekund om allt fungerar som det ska. Total punch visar hur många stämplingar som passerat, både inskickade och buffrade.

En person bör sitta med dator vid målet och övervaka antalet ok/failed när systemet testas. Den andra är i skogen.

Om en stämpling inte kommer fram görs omsändning automatiskt. Ibland kan därför samma stämpling komma flera gånger. Detta är normalt och stör inte speakerstödet.

Ändra nummer på Noden

1. Gå till **Setup**
2. Down till **Mode**, Enter
3. **Enter**
4. **Down** eller **Up** för att välja rätt **Mode**, se SIRAP.
5. Spara med **Enter**
6. Backa till Main meny med **Back**

Speakerstödet OE eller OSSpeaker

För att få upp onlinekontroller i Speakerfönstret måste man först ange vilka kontroller som är onlinekontroller. Detta måste göras på servern under Tävling/Radiokontroller. Gäller även målstämplingen. Gör alltså detta i god tid före tävlingen annars måste alla fönster på klienterna stängas ner först.

Testa att allt fungerar genom att koppla en bricka till en befintlig löpare och sedan stämpla. Tiden ska då dyka upp i Speakerfönstret. Om detta görs FÖRE nollltiden syns endast att rutan blir blå men ingen tid syns.

Felsökning

Sirap går inte att starta	kolla att dot net är installerat
Sirap startar avfrågningen men inga paket kommer tillbaka	<ol style="list-style-type: none">1. kolla första Masterradion, både Tx och Rx ska blinka.2. Kolla sedan länken, samma där på båda radio, om endast TX blinkar så funkar länken men ingen kontakt med noden finns.3. kolla Noderna, både TX och RX ska blinka.4. kolla att samma Node är inställd både på lådan i radion som i SIRAP
Signalen står på 100% på länken ändå funkar det inte	Signalen mäter alltid högsta värdet men kan inte avgöra varifrån signalen kommer, om en Node står närmare Länken än Mastern kan det vara denna som mäts. Stäng av Noden vid uppsättning av länken.
Batteriet verkar laddas ur snabbt.	Fulladdat batteri varar normalt i 8-12 timmar. Mätning sker vid sändning och ibland kan mätaren hoppa upp och ner. Titta på det lägsta värdet hela tiden. Under de första timmarna sjunker värdet snabbt för att sedan falla långsammare.
Plötsligt tappades kontakten med samtliga Noder	Om SIRAP och Masterradion fungerar är det troligtvis länken det är fel på.
Stämplingar skickas till speakerstödet från SIRAP men inga stämplingar dyker upp i speakerstödet	<ol style="list-style-type: none">1. är rätt com port vald i speakerstödet? Testa genom att koppla en Masterstation med autosänd direkt till datorn och provstämpla.2. är rätt kodsiffra inlagd under Tävling/Radiokontroller på servern?

Ring Gunnar eller Mattias om det är några problem.

Gunnar 070-7781551

Mattias 070-8250458